



Gminne Zrzeszenie Ludowe Zespoły Sportowe w Lubawie

Fijewo 73, 14-260 Lubawa, Tel (089) 645-54-27 Fax (089) 645-54-27

XIV EDYCJA OTWARTYCH MISTRZOSTW GMINY LUBAWA W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ O PUCHAR WÓJTA GMINY LUBAWA

ZASADY GRY

- czas gry – 2 x 12 min (2 min przerwy między połowami)
- ilość zawodników – 4 na boisku (bramkarz + 3 w polu),
- bramkarz jest jednocześnie zawodnikiem pola i może brać udział w grze na całym boisku,
- zmiany hokejowe w czasie meczu bez sygnalizacji sędziego w strefie do tego przeznaczonej (na środku boiska),
- bramkarz nie może chwytać piłki po podaniu od swojego partnera (nie dotyczy podania główką),
- można dokonać zmiany bramkarza (może to być inny zawodnik z pola), ale po wcześniejszym zasygnalizowaniu takiej zmiany sędziemu w przerwie meczu,
- pole łapania piłki będzie ograniczone do minimum, o czym zostaną poinformowani kapitanowie drużyn przed rozpoczęciem turnieju,
- bramkarz, przy wznowieniu gry, musi zagrać piłkę ręką z własnego pola karnego (w dowolne miejsce na boisku),
- piłka wykopnięta w sufit (balkon, lampy, konstrukcję dachu) będzie traktowana jako rzut wolny pośredni, z którego bezpośrednio nie można zdobyć bramki,
- dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym. Każda próba wykonania wślizgu bezpośrednio w zawodnika drużyny przeciwnej traktowana jest jako naruszenie przepisów gry. Sędzia w takiej sytuacji zarządza rzut wolny (bezpośredni),
- wznowienia gry z autu, nie można zdobyć bezpośrednio bramki,
- odległość zawodników od piłki w czasie wykonywania rzutu wolnego wynosić będzie 4 m,
- wprowadza się rzuty różne,
- odległość zawodników od piłki podczas wykonywania rzutu różnego wynosi 4 m,

- bramkarz, który zagra piłkę ręką za polem karnym będzie karany przez sędziego zejściem z boiska na 2 minuty (czerwona kartka),
- po straconej bramce bramkarz lub zawodnicy z pola wracają na boisko (w przypadku żółtej kartki),
- rzut karny z odległości 7 m,
- kary za niesportowe zachowanie się:
 - żółta kartka - 1 min wykluczenia z gry (lub stracona bramka przez drużynę)
 - czerwona kartka – zespół gra w osłabieniu pełne 2 min (zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę nie może występować dalej w spotkaniu)
- punktacja:
 - za wygrany mecz – 3 pkt,
 - za remis – 1 pkt,
 - za przegrany mecz – 0 pkt,
- o miejscu w tabeli decyduje kolejno:
 - Ilość zdobytych punktów,
 - Korzystniejszy bilans bezpośredniego spotkania
 - Korzystniejsza różnica zdobytych i straconych bramek we wszystkich spotkaniach
 - Większa liczba zdobytych bramek
 - W przypadku trzech zainteresowanych drużyn – dodatkowa tabela
- pozostałe zasady gry zgodnie z przepisami PZPN,
- organizator zastrzega sobie prawo do całkowitego zawieszenia zawodnika w rozgrywkach za niesportowe zachowanie,
- wszystkie sprawy sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygać będzie organizator i komisja utworzona przed rozpoczęciem rozgrywek.